

# GOLFNAVI USER MANUAL

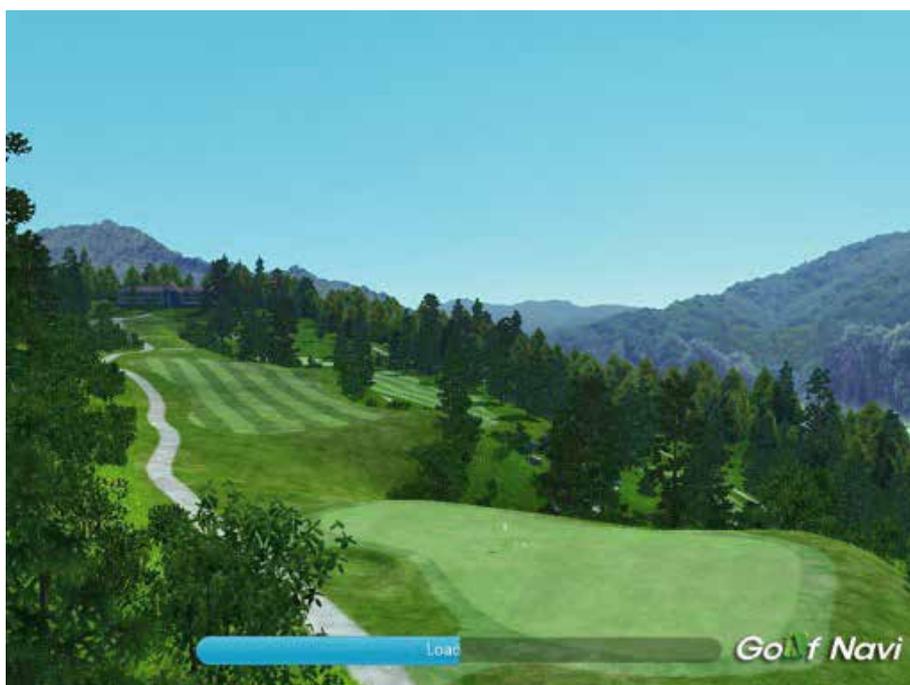
*Golf for Everyone!*

<b>1</b> モード選択画面 .....	2
<b>2</b> 「練習モード」選択 .....	3
<b>3</b> ドライビングレンジ .....	4
<b>4</b> ニアピン練習 .....	6
<b>5</b> パター練習 .....	8
<b>6</b> コーストレーニング .....	10
<b>7</b> 「ラウンドモード」選択 .....	13



## 1 モード選択画面

Windows デスクトップで「GOLFNAVI」のアイコンをクリックすると、GOLFNAVIのプログラムが開きます。開くと下記のように「ローディング中」の画面が表示された後に「モード選択」画面に変わります。「モード選択」でラウンドモードまたは練習モードを選択してください。



## 2 「練習モード」選択

ドライビングレンジ / ニアピン / パター / コーストレーニングの4つの練習モードが選択できます。



### 3 ドライビングレンジ-1

ドライビングレンジを選択すると、ローディング後、下記のような画面が表示されます。



- ①ショットのデータを表示します。飛距離・キャリー・ボールスピード・ヘッドスピード・ミート率・発射角・ボール方向角・バックスピン・サイドスピン・フェース角が表示されます。
- ②ボールが飛んだ距離(サイドと正面)フック/スライス「ボール球質」などの弾道を表示します。最後に打ったボールの軌道は黄色に表示されます。
- ③ボールを打った瞬間のインパクトを動画で表示します。マウスのカーソルを③の上に乗せスクロールでインパクト前後の動画確認ができます。
- ④ボールの状態を表示します。Readyのなると「青い丸」が表示されます。「Wait」の場合は「赤い丸」で表示されます。
- ⑤メニューボタンをクリックすると、練習モード終了・ショットデータ、オプション、ニアピン・バター移動などのメニューが表示されます。

### 3 ドライビングレンジ-2

ドライビングレンジを選択すると、ローディング後、下記のような画面が表示されます。



- ⑥スイング分析オン/オフ :カメラ「GSM」をクリックするとスイング分析が「オン」になります。  
「GSM」の左に「SM」をクリックすると自分のスイング動画が確認できます。「GSM」が「オン」になっている状態では画面の右上に(1-1)リプレイ動画がボールを打った後に確認できます。  
「SM」ボタンをクリックすると画面の中心に「スイングモーション分析画面」(1-2)が表示されます。
  - ⑦ラウンド:ラウンドボタンをクリックすると初期画面に戻り、ラウンドモード・練習モードを選択できます。
  - ⑧クラブ選択: ボタンをクリックすると「パター」以外のクラブが選択できます。
  - ⑨残りの時間とTeeの高さ(ティーアップ機連動時)が設定できます。
- ※メニューボタンで「練習モード終了」ボタンを押すと初期画面に戻ります。

## 4 ニアピン練習-1

初期モードで「ニアピン」選択後、「確認」ボタンを押すか、4番のメニューボタンでニアピンを選択すると「ニアピン練習モード」に入れます。



- ①ショットのデータを表示します。飛距離・キャリー・ボールスピード・ヘッドスピード・ミート率・飛出射角・ボール方向角・バックスピン・サイドスピン・フェース角が表示されます。
- ②目標距離: ボタンをクリックすると 30/40/60/80/100/120/140/160Yardで目標距離が変更できます。距離選択が終わったら、必ずメニュー画面を閉じてください。
- ③ボールの状態を表示します。Readyのなると「青い丸」が表示されます。「Wait」の場合は「赤い丸」で表示されます。
- ④メニューボタンをクリックすると、練習モード終了、ショットデータ、オプション、ニアピン・パター移動などのメニューが表示されます。

## 4 ニアピン練習-2



- ⑤スイング分析オン/オフ :カメラ「GSM」をクリックするとスイング分析が「オン」になります。  
「GSM」の左に「SM」をクリックすると自分のスイング動画が確認できます。「GSM」が「オン」になっている状態では画面の右上に(1-1)リプレイ動画がボールを打った後に確認できます。  
「SM」ボタンをクリックすると画面の中心に「スイングモーション分析画面」(1-2)が表示されます。
  - ⑥ラウンド:ラウンドボタンをクリックすると初期画面に戻り、ラウンドモード・練習モードを選択できます。
  - ⑦クラブ選択: ボタンをクリックすると「パター」以外のクラブが選択できます。
  - ⑧残りの時間とTeeの高さ(ティーアップ機連動時)が設定できます。
- ※メニューボタンで「練習モード終了」ボタンを押すと初期画面に戻ります。

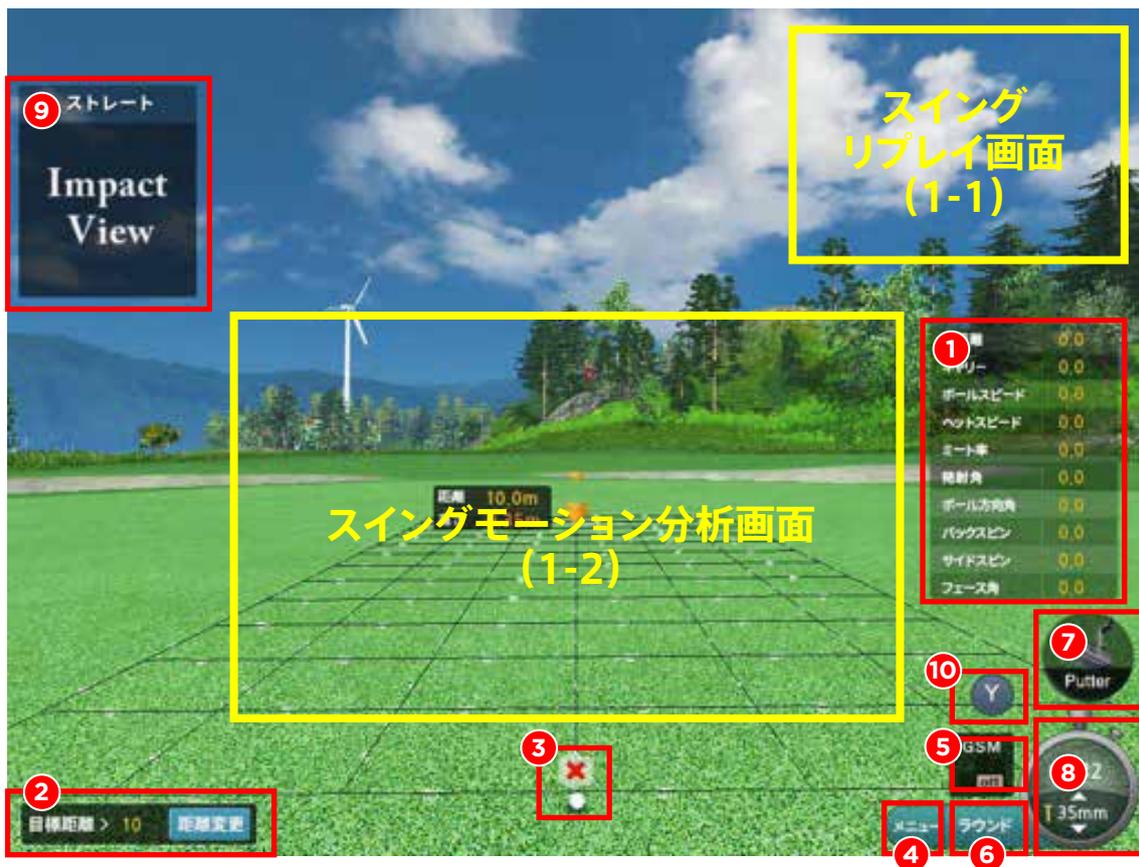
## 5 パター練習-1

初期モード選択で「パターモード」を選択するか、4番のメニューモードで「パター」を選択するかで、パターモードが実行されます。



- ①ショットのデータを表示します。飛距離・ボールスピード・ボール方向角が表示されます。
- ②目標距離: ボタンをクリックすると 5/10/15/20Yard (またはm) で目標距離が変更できます。  
距離選択が終わったら、必ずメニュー画面を閉じてください。
- ③ボールの状態を表示します。Readyのなると「青い丸」が表示されます。  
「Wait」の場合は「赤い丸」で表示されます。
- ④メニューボタンをクリックすると、練習モード終了、ショットデータ、オプション、ニアピン・パター移動などのメニューが表示されます。

## 5 パター練習-2

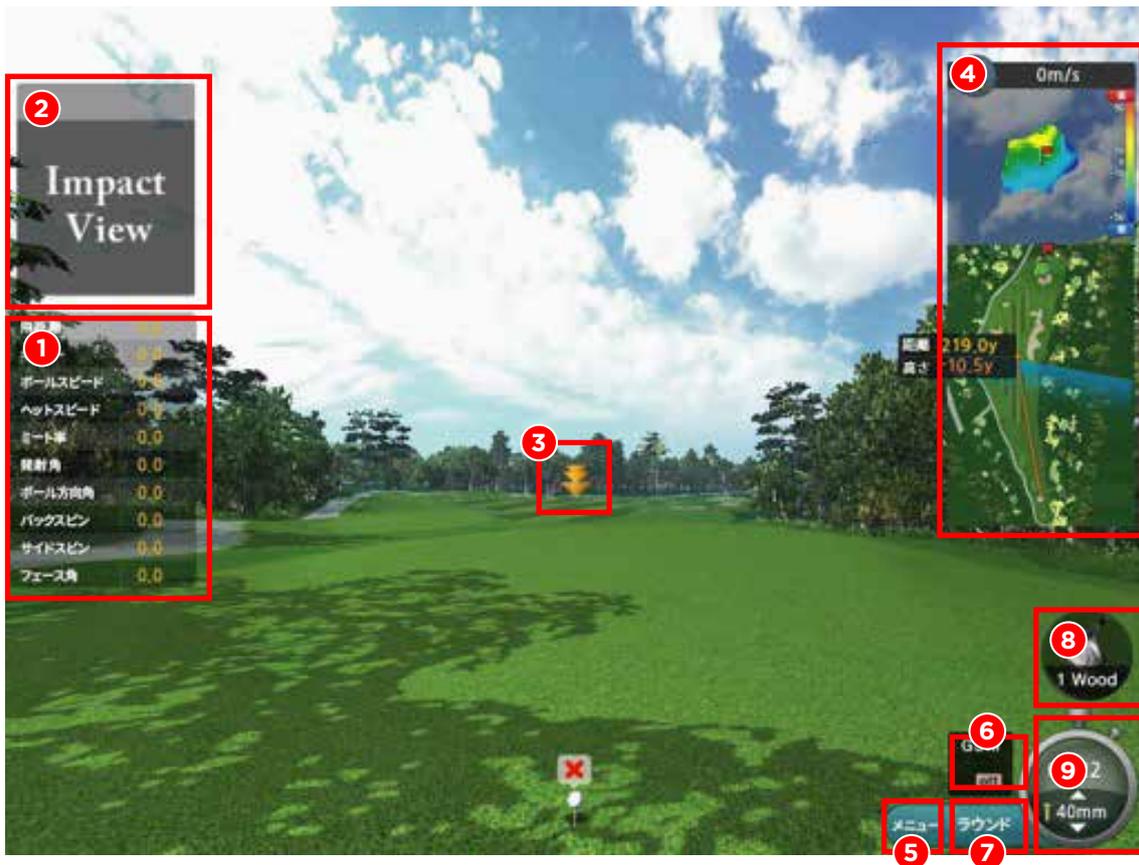


- ⑤ スイング分析オン/オフ : カメラ「GSM」をクリックするとスイング分析が「オン」になります。  
「GSM」の左に「SM」をクリックすると自分のスイング動画が確認できます。「GSM」が「オン」になっている状態では画面の右上に(1-1)リプレイ動画がボールを打った後に確認できます。  
「SM」ボタンをクリックすると画面の中心に「スイングモーション分析画面」(1-2)が表示されます。
- ⑥ ラウンドボタンをクリックすると初期画面に戻り、ラウンドモード・練習モードを選択できます
- ⑦ パター「クラブ選択」のみ選択可能。現在、使用クラブを表示します。
- ⑧ 残りの時間を表示します。
- ⑨ ボールを打った瞬間のインパクトを動画で表示します。マウスのカーソルを⑨の上に乗せスクロールでインパクト前後の動画確認ができます。
- ⑩ パターの距離が「Yard」、「m」に変更表示できます。

## 6 コーストレーニング-1

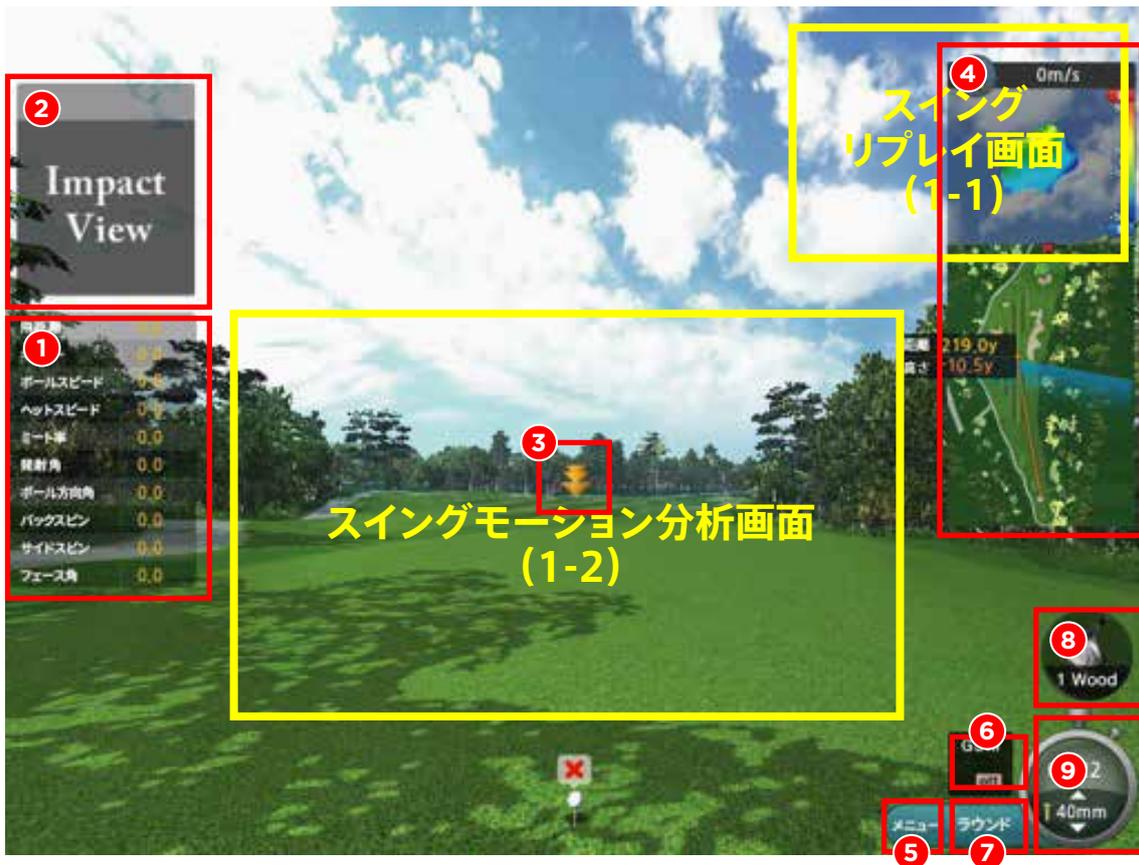
初期選択モードで「コーストレーニング」を選択し、CCを選択して「確認」を押します。

下記のように「コーストレーニング」画面が表示されます。



- ①ショットのデータを表示します。飛距離・キャリー・ボールスピード・ヘッドスピード・ミート率・飛出射角・ボール方向角・バックスピン・サイドスピン・フェース角が表示されます。
- ②ボールを打った瞬間のインパクトを動画で表示します。マウスのカーソルを②の上に乗せスクロールでインパクト前後の動画確認ができます。
- ③IP：コース攻略の理想的な目標距離を表示します。
- ④ミニマップ：ホール全体を縮小し、ボールの位置・距離を表示します。  
※ ミニマップでマウス左クリックで位置を変更できます。
- ⑤メニューボタンをクリックすると、練習モード終了、ショットデータ、オプション、ニアピン・パター移動などのメニューが表示されます。

## 6 コーストレーニング-2



- ⑥スイング分析オン/オフ : カメラ「GSM」をクリックするとスイング分析が「オン」になります。  
「GSM」の左に「SM」をクリックすると自分のスイング動画が確認できます。「GSM」が「オン」になっている状態では画面の右上に(1-1)リプレイ動画がボールを打った後に確認できます。  
「SM」ボタンをクリックすると画面の中心に「スイングモーション分析画面」(1-2)が表示されます。
- ⑦ラウンドボタンをクリックすると初期画面に戻り、ラウンドモード・練習モードを選択できます
- ⑧クラブ選択 : ボタンをクリックするとクラブの選択できます。
- ⑨残りの時間とTeeの高さ(ティーアップ機連動時)が設定できます。

## 6 コーストレーニング-3

メニューボタン内容：

- 「打球分析リセット」をクリックすると右に表示されているショットデータの内容と左の履歴がすべて消されます。
- オプションをクリックすると「練習難易度」・「カメラVIEW変更」・「ボールの軌道表示」・「グリーンスピード」・「スイングプレート」などの設定ができます。
- ホール移動のボタンを押すと現在のホールから、指定するホールに移動できます。
- ショットデータを押すと自分の履歴データが確認できます。



## 7 「ラウンドモード」選択

初期モードで「ラウンドモード」を選択すると「ラウンドモード」に入り、コースでラウンドを楽しむことができます。



- ①「プレイヤー設定」で人数を設定できます。
- ②プレイヤー名を変更できます。「ひらがな」のみ。変更しない場合は「Player1」「Player2」「Player3」「Player4」「Player5」「Player6」で表示されます。
- ③ティーの高さ(ティーアップ機連動時)・ティーの位置・ティーの高さ(ティーアップマシン連動時)・打席位置(現在は右のみ可能)などを設定できます。

## 7 ラウンドモード-1 [モード選択]



「ストローク」・「マッチ」・「スキンズ」・「フォアサムストローク」・「ラスベガス」・  
「イベント大会」(現在イベントはありません)などが選択できます。

## 7 ラウンドモード-2 [ゴルフ場選択]



ラウンドするゴルフ場を選択します。画面左の矢印 で上下に動かしゴルフ場を選択します。

マウスのスクロールでも移動できます。

ゴルフ場を選択したら、In / Outコースが選択できます。

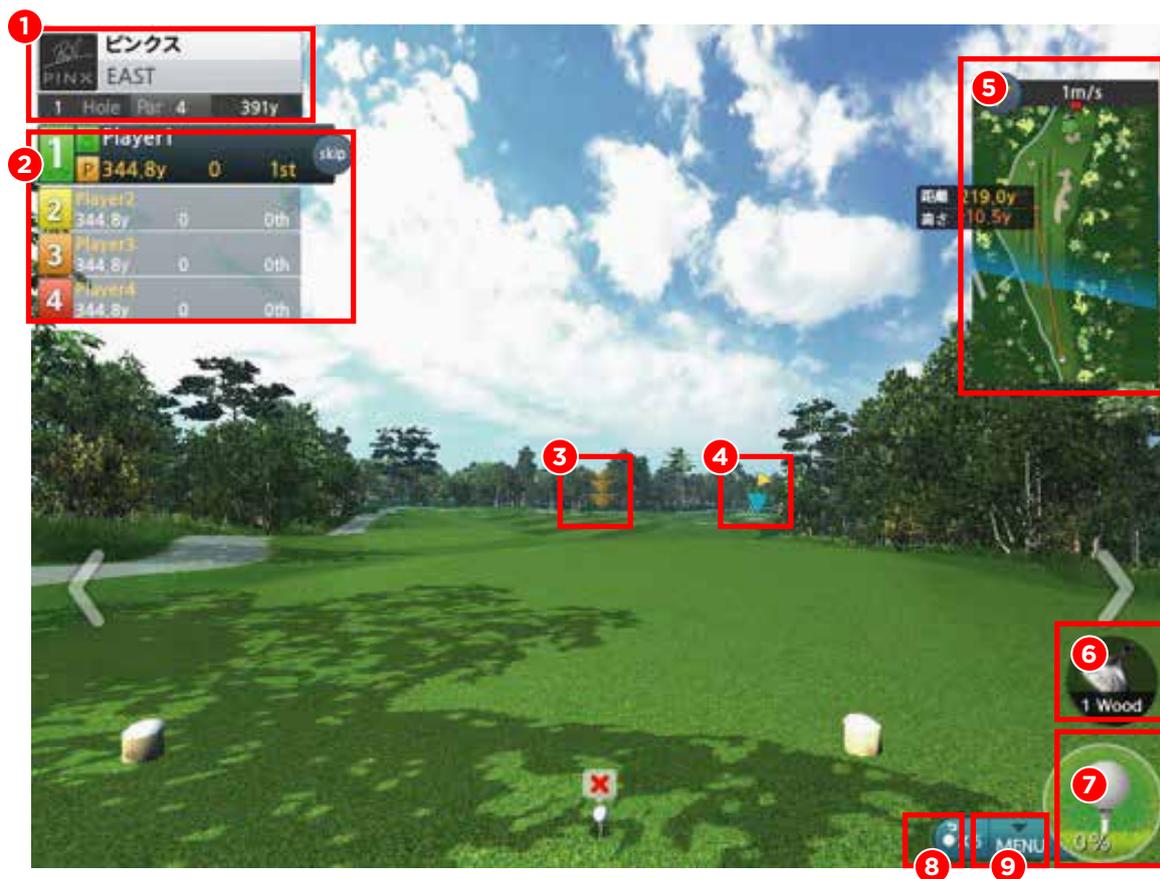
## 7 ラウンドモード-3 [ラウンド設定]



- ①グリーンオプション
- ②グリーンスピード「遅い」・「普通」・「早い」などの選択できます。
- ③コンシード「1.0m」・「1.5m」・「2.0m」で選択できます。
- ④マリガンの使用回数を設定できます。
- ⑤スイングプレートを使用を選択できます。(スイングプレートと連動時に)
- ⑥パターグリッド「カラー」・「ブラック」で選択できます。
- ⑦コース選択: In・Outを選択できます。

※練習モード、ラウンドコースなどすべての距離表示は飛距離はYard,グリーンはm、スピード表示はm/sで表示されます。

## 7 ラウンドモード-4 [ラウンドモードゲーム画面]



- ① ホールに関する簡単な情報を表示します。
- ② プレイヤーの情報を表示します。
- ③ ボールを飛ばす理想的な目標点を表示します。
- ④ グリーン上のホールカップの方向を表示します。
- ⑤ ホール全体を縮小して、ボールの位置と距離を表示します。
- ⑥ お勧めのクラブを表示します。
- ⑦ コースの状態を表示します。%で表示されるのは芝生で加減される%です。  
例) ラフ 10% 100Yard打った場合、90Yardになります。
- ⑧ マリガンの残りを表示します。(クリックするとマリガンが使用できます)
- ⑨ ゲームに必要なメニューを表示します。

## 7 ラウンドモード-5 [メニュー]



- ① マリガン使用：一番最後に打ったショットがキャンセルできます。
- ② プレイヤースキップ：プレイヤーの順番をスキップします。
- ③ スコアカード：現在までのスコアを表示します。
- ④ プレイヤー追加/削除：プレイヤーの追加・削除と個人設定が変更できます。
- ⑤ 次のホールに移動：プレー中のホールをOUTし、次のホールに移動します。
- ⑥ ホールVIEW：ホール全体を飛行モードで表示します。
- ⑦ 地形表示：地形の状態を表示します。
- ⑧ オプション：ゲームのオプションを修正できます。
- ⑨ アンプレイアブル：アンプレイアブルし、ボールをドロップします。
- ⑩ ラウンド終了：ラウンドを終了します。

※「バグレポート」「スイングモーション」は使用できないメニューです。